

Mages Nommés, connus et reconnus

première partie

Un supplément pour **Sorcerer's Deck of Death**,

Par Jackard et Sidnus Magnus

Principe :

Un joueur peut, s'il le souhaite, jouer un « Mage Nommé » à la place de son Mage classique. Les Mages nommés possèdent les mêmes caractéristiques et capacités que le Mage de la faction qu'ils remplacent, à moins qu'autre chose ne soit spécifié.

Faction Les Deux Fois Nés :

Tiluka l'Anachorète:

P'tit Lucas a assisté au massacre de sa famille, tuée dans une guerre frontalière par des soudards d'un des deux belligérants.

C'est ce jour que le Pouvoir s'est révélé à lui, lui permettant de rappeler sa famille assassinée et de les venger...

Il fut connu et recherché (certains affirment même l'avoir terrassé) sous de nombreux pseudonymes :

'Ti Luca le Réanimateur, quand il relevait les gens qu'il tuait, pour reconstituer sa famille lorsque ses Zombis tombaient en morceaux.

Puis Tiluka le Sacrilège alors qu'il cherchait d'autres sources de Pouvoir et pillait un quartier de Nécropolis.

Et bien d'autres...

Certains prétendent qu'il y a eu plusieurs Tiluka, que c'est un titre incompris plutôt qu'un nom. Mais ils se trompent, c'est uniquement que son nom s'est déformé avec les siècles...

Désormais Tiluka l'Anachorète, il s'est retiré dans l'isolement pour expérimenter et méditer, et quand sa solitude lui pèse, il s'en va à la poursuite de victimes pour recréer sa famille...

Règles et capacités spéciales :

C'est important, la famille :

Tiluka peut et doit recruter 6 Zombis dans sa bande.

Une famille unie résiste à tout :

Les Zombis peuvent utiliser leur capacité « Déjà Mort » même lorsqu'ils ne subissent qu'une seule blessure, pour ainsi l'annuler.

Las de toutes ces vies, de toutes ces morts... :

Tiluka a un malus sur ses jets d'initiative selon le nombre de ses Zombis présents sur la table au début de chaque tour :

0 Zombi = -3

1 ou 2 Zombis = -2

3 ou 4 Zombis = -1

Faction Les Cultistes des Reflets :

Ëvon T'Pon Mirari:

Ëvon était un beau bébé, une enfant superbe, une jeune femme magnifique.

Née dans une riche famille du Matriarcat Mazonien (la Mazonie est un diadème situé très loin au Sud-est des Couronnes), fille aînée, sa vie de confortable oisiveté et de luxe indécent était toute tracée.

Mais la tragédie frappa... une petite ride, un cheveu grisonnant, une peau moins soyeuse.

Elle vieillissait, comme les autres, comme le commun des mortels...

Elle dépensa sans compter, se ruina presque, mais trouva la solution.

La Magie des Miroirs lui rendit sa beauté, sa perfection, grâce au pouvoir et au sang obtenu par de très nombreux sacrifices.

Sa cruauté est telle que même parmi les adorateurs des Reflets, elle est plus crainte que les démons eux-mêmes.

Règles et capacités spéciales :

« Je suis la Perfection ! » :

Ëvon ne peut pas recruter de « Glimpse of Perfection » dans sa Bande.

Bien trop cruelle :

Tous les sbires alliés dans les 3ps d'Ëvon subissent un malus de -1 sur leur caractéristique CRG.

Le prix de sa beauté :

Vous recevez 6 DA de moins lors de la création de votre bande.

« Comment osez-vous ! » :

Lorsqu'Ëvon est ciblée par l'attaque d'une figurine ennemie, après le jet de dés de l'adversaire, elle peut payer une carte Q pour faire relancer ce jet de dés à son adversaire tout en empêchant celui-ci d'utiliser un jeton Pouvoir lors de la résolution de ce second jet de dés.

Si votre adversaire avait utilisé un jeton Pouvoir en premier lieu pour se donner un bonus de +1, pour relancer son jet de dés ou pour obtenir tout autre bonus éventuel, alors le coût de cette capacité devient QQ.